Page 53 : Archétype BANDIT

Le texte du Désavantage Irascible n'est pas correct. Voici celui qui le remplace :

Irascible

Chaque fois qu'une personne tente de vous intimider, dépenseZ **1 Chi** ou cédez à l'irrépressible envie de fracasser quelqu'un ou quelque-chose.

Page 69 : Archétype FANTÔME

Il manque l'icône de Sorcellerie



devant la Prouesse Frappe Chi

Frapp∈ Chi

Au prix d'une action standard (3 plans), lancez un projectile d'énergie sur un adversaire. Vous utilisez pour cela votre VA de Sorcellerie. La VD du projectile est égale à 9.







