

Nom du Personnage

Niveau

XP

Niveau Suivant

Passions

Motivation

Nature

Allégeance

Ascendance

Culture

Vocation

Pulsion



Voie Héroïque



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	10	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	20
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	30	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	40
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	50	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	60
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	70	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	80
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	90	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	100

Caractéristiques

Base Asc. Spé. TOT

PUI ssance

COO rdination

END urance

ESP rit

CLA irvoyance

ALL ure

Sauvegardes

Niv. Asc. Spé. TOT

Résistance (END)

Volonté (CLA)

Traits Spéciaux

Historique

Compétences

Carac. Rang & Bonus Voc. Asc. Spé. Objet TOT

Armure

Points d'Évolution (PÉ) par Niveau

Armure (-)

Combat

Masses (PUI)

Lames (PUI)

Armes à Distance (COO)

Armes d'Hast (PUI)

Bagarre (PUI)

Aventure

Points d'Évolution (PÉ) par Niveau

Athlétisme (PUI)

Équitation (COO)

Chasse (ESP)

Nature (CLA)

Voyage (CLA)

Roublardise

Points d'Évolution (PÉ) par Niveau

Acrobaties (COO)

Furtivité (COO)

Serrures & Pièges (ESP)

Perception (CLA)

Duperie (ESP)

Savoir

Points d'Évolution (PÉ) par Niveau

Arcanes (ESP)

Charisme (ALL)

Cultures (ESP)

Soins (CLA)

Chants & Contes (ALL)

Corps

Points d'Évolution (PÉ) par Niveau

Corps (END)

Points de Vie

--	--

Total

Actuels

Mouvement

--	--

Niveau
d'Encombrement

Valeur

Blessures

Saignements _____ Pénalités _____

Sonné

États _____

Défense

Bonus de COO _____ Bonus de Bouclier _____

Bonus d'Objet _____ Bonus Spécial _____

Richesse

--	--

Niveau de Richesse

Statut

Défense en Mêlée

Défense à Distance

Armure & Bouclier

Armure / Bouclier	Type	Zones Protégées	COO Max. à la DEF	Pénalité de Mouvement	Pénalité de BC	Pénalité de Perception	Bonus DEF à Distance	Bonus DEF en Mêlée	Qualités

Armes & Attaques

Armes / Attaques	Mains	Longueur	Compétence(s) Utilisée(s)	Risques de Maladresse	Table d'Attaque	Résultat Maximum	Critique Principal	Critique Alternatif	Portée de Base	Qualités

Équipement

Objet & Description	Emplacement	Objet & Description	Emplacement

Asc. Carac. Spé. Gain Carac./Niv. Gain Voc./Niv. TOT Dépensés

Points de Magie

Carac. Rangs & Bonus Voc. Asc. Spé. Objet TOT
Points d'Évolution (PÉ) par Niveau

Traditions Magiques

Compagnon Animal

Monture

Nom Type d'Animal

Nom Type d'Animal

Mouvement Type d'Attaque

Bonus d'Équitation Mouvement Type d'Attaque

PV BC DEF

PV BC DEF

Compteur de Points d'Expérience

- Vous avez voyagé ou exploré un endroit que vous n'avez jamais vu auparavant.
- Vous avez affronté des ennemis dangereux et/ou des situations difficiles.
- Vous avez terminé une mission ou une quête, ou mis fin à un arc narratif important.
- _____
- _____