

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États physiques

1 2 3

4 5 6

PARALYSÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

**DANS
LE COMA**

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États physiques

1 2 3

4 5 6

AFFAMÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

MOURANT

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États physiques

1 2 3

4 5 6

EMPOISONNÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États physiques

1 2 3

4 5 6

AVEUGLÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États physiques

1 2 3

4 5 6

ÉPUISÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États mentaux

1 2 3

4 5 6

CHARMÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États mentaux

1 2 3

4 5 6

ENRAGÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États mentaux

1 2 3

4 5 6

EFFRAYÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États mentaux

1 2 3

4 5 6

SONNÉ

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

États mentaux

1 2 3

4 5 6

MÉLANCOLIQUE

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

Attitude

Héros 0 Adversaires 0

ATTAQUE NORMALE

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

Attitude

Héros +1 Adversaires +1

+2 +3

ATTAQUE CIBLÉE

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

Attitude

Héros -1 Adversaires -1

-2 -3

ATTAQUE ACROBATIQUE

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS

SPACE ADVENTURE
COBRA
LE JEU DE RÔLE

Attitude

DÉFENSE TOTALE

Test de Réflexes

TEST RÉUSSI

- L'adversaire doit obtenir au moins la même QR pour toucher

TEST RATE

- QR Échec simple : bonus adversaire = +2
- QR Échec + Complication : bonus adversaire = +2 + Mauvaise Fortune
- QR Catastrophique : bonus adversaire = +6

© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS



© BUICHI TERASAWA / A-GIRL RIGHTS